附件：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 货物名称 | 规格或要求 | 数量 | 单位 | 单价 | 合计（元） |
| 1 | 设计软件合集（适用于Windows及macOS平台，支持中文及英文界面） | 1.1 图像编辑软件应支持以下功能：•支持图像格式包括PSD、JPEG、PNG、GIF等的导入、编辑及导出；•图层管理功能：支持图层新建、重命名、合并、分组、遮罩、样式设置等；•支持基础绘图工具，如画笔、钢笔、橡皮擦、图形绘制工具等；•支持色彩调整工具，包括曲线、色阶、曝光、饱和度、色相、色彩平衡等；•支持滤镜及图像特效处理；•提供文本编辑工具，可设置字体、字号、颜色、对齐方式等；•支持3D图像基本建模、纹理设置及渲染功能；•支持脚本及自动化处理功能；•支持云存储、版本控制及多人协作；1.2数码照片管理与编辑软件应具备以下功能：•支持RAW、JPEG等格式的导入、浏览及批量管理；•提供非破坏性编辑模式，保留原始图像；•基础图像调整：曝光、对比度、高光、阴影、白平衡、清晰度等；•色彩管理工具：HSL、曲线、色调分离、色温调整；•支持批量处理和预设应用；•地理位置标记及地图浏览功能；•元数据编辑：支持EXIF、IPTC信息查看与修改；•支持打印模板设置、输出PDF或图像格式；•支持Web图集生成与HTML输出；•提供多设备同步设置及跨设备一致性编辑。1.3矢量图形编辑软件应支持：•使用钢笔工具绘制矢量路径；•基本图形（矩形、圆形、星形等）绘制与参数化编辑；•渐变填充支持线性、径向、角度等类型；•图层及对象管理系统；•文字排版功能：字体、行距、字距、段落样式设置；•支持路径查找器（联合、剪除等布尔运算）；•支持导出SVG、EPS、PDF、JPG、PNG等格式；•支持自定义画刷、图形样式和预设模板；•可通过插件扩展功能；•支持GPU加速与性能优化设置；1.4 UI/UX设计软件应支持：•矢量图形绘制及组件设计；•响应式布局设置与网格系统支持；•元件重复与批量修改功能；•支持生成交互原型及导航链接；•动效设置：过渡、微动效、交互反馈；•提供设计规范导出（字体、颜色、尺寸等）；•多人协作编辑与版本控制；•插件扩展支持；•兼容导出HTML、CSS标注或Zeplin、Avocode等开发工具；•支持移动端预览及Web端适配。1.5排版与页面设计软件应支持：•支持CMYK及RGB色彩模式下的页面布局设计；•多页文档设计及母版模板设置；•文本与段落样式定义及批量应用；•图像嵌入、链接与图层混排；•表格创建、导入与格式化功能；•自动生成目录、页码及索引；•脚注、尾注、交互链接支持；•支持数字出版物格式（如EPUB、Interactive PDF）导出；•支持插件扩展与脚本自动处理；•多人协作功能。1.6文稿撰写与编辑协作软件应支持：•文本创建、修改、版本对比功能；•支持XML数据结构与动态内容填充；•支持结构性表格、列表、目录排版；•条件文本与多版本管理；•内建拼写检查、语法检查与批注评论功能；•脚注、尾注管理；•与图层对象协作；•支持PDF、HTML、EPUB等格式导出；•团队协作支持，包括任务指派与版本记录。1.7资源管理软件应支持：•图像与媒体文件的浏览、分组、标记、筛选、排序；•支持路径编辑、批量重命名；•支持常见图像格式预览与元数据显示；•与主设计软件联动使用。1.8 PDF编辑与处理软件应支持：•PDF文档结构修改：页面插入、重排、删除；•文本与图像编辑；•表单创建与数据收集；•支持数字签名与加密、权限控制；•OCR识别及图文转换；•支持导出Word、Excel、PowerPoint等格式；•支持富媒体内容（视频、音频）嵌入；•提供测量工具、批量操作工具。1.9视频编辑软件 A应具备以下功能：•具备基本剪辑、转场、滤镜、字幕、音轨调整功能；•支持LUT滤镜加载、轨道混合、音频同步；•支持云同步项目管理与协同编辑。1.10视频编辑软件 B应具备：•高分辨率视频剪辑与特效编辑功能；•支持多层轨道管理；•支持关键帧动画；•支持多格式导入与导出（MP4、MOV、AVI、GIF等）；•提供GPU加速渲染；1.11音频编辑软件应具备以下功能：•多轨音频录制与混音；•波形与频谱视图切换；•支持降噪、回声消除、均衡、动态处理等音频修复；•支持时间拉伸与音高变换；•支持批量处理任务；•支持VST/AU插件；•与视频编辑软件同步集成；•支持云协作。1.12音视频转码软件应支持：•多格式音视频转码（如MP4、MKV、AVI、WMV、MP3、AAC）；•自定义码率、分辨率、帧率；•支持批量转换；•可适配DVD播放器、移动设备、网络平台标准。1.13网页制作与代码编辑软件应支持：•支持HTML、CSS、JS语言及可视化编辑；•支持响应式设计及媒体查询；•支持多浏览器实时预览；•支持SASS、LESS等预处理器；•支持FTP、Git集成；•提供项目模板与代码片段库；•支持多成员协同开发；1.14动画制作软件应支持：•支持矢量动画及帧动画；•时间轴与骨骼系统支持；•支持交互式内容制作（按钮、链接）；•输出支持HTML5、GIF、视频等格式；•支持ActionScript或JavaScript编程；•支持Lottie导出；•支持VR、360度内容编辑。1.152D角色动画软件应支持：•支持角色绑定、动作捕捉、镜头编辑；•可自定义背景图像与工作区域；•可编辑动画重播逻辑；•输出格式包括视频、GIF、交互式HTML。 | 51 | 套 | 15000 |  |