附件：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 货物名称 | 规格或要求 | 数量 | 单位 | 单价 | 合计（元） |
| 1 | 设计软件合集（适用于Windows及macOS平台，支持中文及英文界面） | 1.1 图像编辑软件  应支持以下功能：  •支持图像格式包括PSD、JPEG、PNG、GIF等的导入、编辑及导出；  •图层管理功能：支持图层新建、重命名、合并、分组、遮罩、样式设置等；  •支持基础绘图工具，如画笔、钢笔、橡皮擦、图形绘制工具等；  •支持色彩调整工具，包括曲线、色阶、曝光、饱和度、色相、色彩平衡等；  •支持滤镜及图像特效处理；  •提供文本编辑工具，可设置字体、字号、颜色、对齐方式等；  •支持3D图像基本建模、纹理设置及渲染功能；  •支持脚本及自动化处理功能；  •支持云存储、版本控制及多人协作；  1.2数码照片管理与编辑软件  应具备以下功能：  •支持RAW、JPEG等格式的导入、浏览及批量管理；  •提供非破坏性编辑模式，保留原始图像；  •基础图像调整：曝光、对比度、高光、阴影、白平衡、清晰度等；  •色彩管理工具：HSL、曲线、色调分离、色温调整；  •支持批量处理和预设应用；  •地理位置标记及地图浏览功能；  •元数据编辑：支持EXIF、IPTC信息查看与修改；  •支持打印模板设置、输出PDF或图像格式；  •支持Web图集生成与HTML输出；  •提供多设备同步设置及跨设备一致性编辑。  1.3矢量图形编辑软件  应支持：  •使用钢笔工具绘制矢量路径；  •基本图形（矩形、圆形、星形等）绘制与参数化编辑；  •渐变填充支持线性、径向、角度等类型；  •图层及对象管理系统；  •文字排版功能：字体、行距、字距、段落样式设置；  •支持路径查找器（联合、剪除等布尔运算）；  •支持导出SVG、EPS、PDF、JPG、PNG等格式；  •支持自定义画刷、图形样式和预设模板；  •可通过插件扩展功能；  •支持GPU加速与性能优化设置；  1.4 UI/UX设计软件  应支持：  •矢量图形绘制及组件设计；  •响应式布局设置与网格系统支持；  •元件重复与批量修改功能；  •支持生成交互原型及导航链接；  •动效设置：过渡、微动效、交互反馈；  •提供设计规范导出（字体、颜色、尺寸等）；  •多人协作编辑与版本控制；  •插件扩展支持；  •兼容导出HTML、CSS标注或Zeplin、Avocode等开发工具；  •支持移动端预览及Web端适配。  1.5排版与页面设计软件  应支持：  •支持CMYK及RGB色彩模式下的页面布局设计；  •多页文档设计及母版模板设置；  •文本与段落样式定义及批量应用；  •图像嵌入、链接与图层混排；  •表格创建、导入与格式化功能；  •自动生成目录、页码及索引；  •脚注、尾注、交互链接支持；  •支持数字出版物格式（如EPUB、Interactive PDF）导出；  •支持插件扩展与脚本自动处理；  •多人协作功能。  1.6文稿撰写与编辑协作软件  应支持：  •文本创建、修改、版本对比功能；  •支持XML数据结构与动态内容填充；  •支持结构性表格、列表、目录排版；  •条件文本与多版本管理；  •内建拼写检查、语法检查与批注评论功能；  •脚注、尾注管理；  •与图层对象协作；  •支持PDF、HTML、EPUB等格式导出；  •团队协作支持，包括任务指派与版本记录。  1.7资源管理软件  应支持：  •图像与媒体文件的浏览、分组、标记、筛选、排序；  •支持路径编辑、批量重命名；  •支持常见图像格式预览与元数据显示；  •与主设计软件联动使用。  1.8 PDF编辑与处理软件  应支持：  •PDF文档结构修改：页面插入、重排、删除；  •文本与图像编辑；  •表单创建与数据收集；  •支持数字签名与加密、权限控制；  •OCR识别及图文转换；  •支持导出Word、Excel、PowerPoint等格式；  •支持富媒体内容（视频、音频）嵌入；  •提供测量工具、批量操作工具。  1.9视频编辑软件 A  应具备以下功能：  •具备基本剪辑、转场、滤镜、字幕、音轨调整功能；  •支持LUT滤镜加载、轨道混合、音频同步；  •支持云同步项目管理与协同编辑。  1.10视频编辑软件 B  应具备：  •高分辨率视频剪辑与特效编辑功能；  •支持多层轨道管理；  •支持关键帧动画；  •支持多格式导入与导出（MP4、MOV、AVI、GIF等）；  •提供GPU加速渲染；  1.11音频编辑软件  应具备以下功能：  •多轨音频录制与混音；  •波形与频谱视图切换；  •支持降噪、回声消除、均衡、动态处理等音频修复；  •支持时间拉伸与音高变换；  •支持批量处理任务；  •支持VST/AU插件；  •与视频编辑软件同步集成；  •支持云协作。  1.12音视频转码软件  应支持：  •多格式音视频转码（如MP4、MKV、AVI、WMV、MP3、AAC）；  •自定义码率、分辨率、帧率；  •支持批量转换；  •可适配DVD播放器、移动设备、网络平台标准。  1.13网页制作与代码编辑软件  应支持：  •支持HTML、CSS、JS语言及可视化编辑；  •支持响应式设计及媒体查询；  •支持多浏览器实时预览；  •支持SASS、LESS等预处理器；  •支持FTP、Git集成；  •提供项目模板与代码片段库；  •支持多成员协同开发；  1.14动画制作软件  应支持：  •支持矢量动画及帧动画；  •时间轴与骨骼系统支持；  •支持交互式内容制作（按钮、链接）；  •输出支持HTML5、GIF、视频等格式；  •支持ActionScript或JavaScript编程；  •支持Lottie导出；  •支持VR、360度内容编辑。  1.152D角色动画软件  应支持：  •支持角色绑定、动作捕捉、镜头编辑；  •可自定义背景图像与工作区域；  •可编辑动画重播逻辑；  •输出格式包括视频、GIF、交互式HTML。 | 51 | 套 | 15000 |  |